

# CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

2018/2019

## DISCIPLINA: Aplicações Informáticas - B / 12º Ano

Conteúdos Programáticos		Aulas Previstas Turma A	
<b>UNIDADE 1 – INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Introdução</li> <li>Conceitos fundamentais</li> <li>Teste e controlo de erros em algoritmia – <i>tracing</i></li> <li>Estruturas de controlo</li> <li><i>Arrays</i></li> <li>Sub-rotinas</li> <li>Introdução à programação orientada aos eventos</li> </ul>		31	1º PERÍODO
<b>UNIDADE 2 – SIMULAÇÃO E MODELAÇÃO COMPUTACIONAL APLICADA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Conceitos de simulação e modelação</li> <li>Visualização e imersão</li> <li>A simulação nas ciências</li> <li>A simulação matemática (representação gráfica)</li> <li>A simulação de modelos</li> <li>O CNC (Comando Numérico Computorizado)</li> <li>A representação funcional</li> </ul>		40	2º PERÍODO
<b>UNIDADE 4 – SOFTWARE APLICADO À ESTATÍSTICA SOCIAL</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>As ferramentas estatísticas digitais</li> <li>Tópicos sugeridos para o uso das ferramentas estatísticas digitais, com destaque para a folha de cálculo Excel</li> </ul>			
<b>UNIDADE 7 – INTRODUÇÃO À ANÁLISE DE SISTEMAS</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Definição de análise de sistemas</li> <li>Conceito de sistema</li> <li>Modelo ambiental</li> <li>Modelo comportamental</li> <li>Gestão e planeamento de um projecto</li> </ul>		17	3º PERÍODO
<b>Observações</b>	<b>Total</b>	88	
		<b>Docente</b>  <b>M<sup>a</sup> Adélia Coelho</b>	